

## LE VILLAGE DES SCIENCES UNIVERSITAIRE marque le temps fort de la Fête de la science.

Organisée par Valence Romans Agglo, cette nouvelle édition vous invite à découvrir toutes les formes d'intelligences : humaine, végétale, animale et artificielle.

Au fil de la journée, 40 animations vous sont proposées : stands, démonstrations, spectacles, expériences, conférence...

**Gratuit et tout public - Accès libre**

### 1 Hollow Project - Dès 5 ans

Entrez dans un espace où les sens se mélangent autour du son. Cette création collective invite à communiquer avec les œuvres par le toucher, l'écoute et les vibrations. Une expérience artistique qui réinvente notre rapport à la matière. Par le CRD Valence Romans Agglo, l'École supérieure d'art et de design de Valence et l'École d'ingénieurs en systèmes intelligents cybersécurisés, Grenoble-INP, Esisar, UGA

### 2 Le cerveau, quel laboratoire extraordinaire ! Dès 5 ans

Découvrez comment nos neurones s'activent et collaborent pour créer nos pensées, nos souvenirs et nos émotions. Par les fourmis chercheuses

### 3 Sensibilisation à l'agroécologie et à la place de l'arbre - Tout public

Plongez dans l'univers des végétaux ! Apprenez à associer chaque graine à sa plante. Identifiez les fruits et les feuilles des arbres qui peuplent nos campagnes et percez les mystères de leurs bienfaits pour notre écosystème. Par l'ADAF - Association pour le Développement de l'Agroécologie et de l'AgroForêt

### 4 L'intelligence du vivant - Dès 6 ans

Vous croyez que l'intelligence est réservée aux êtres humains ? Découvrez celle des plantes et faites des expériences autour de leur univers ! Par Maa Motion et les élèves du périscolaire de la Ville de Valence

### 5 Escape Fake - Dès 11 ans

Jouez à un escape game en ligne et rencontrez un scientifique de l'Université Grenoble Alpes pour échanger sur « l'information scientifique ». Par la Bibliothèque Universitaire R. Pesce et le Groupe de recherche sur les enjeux de la communication (GRESEC), UGA

### 6 Le Cerveau à la sauce Burger Quiz 13h30 > 15h30 - Dès 16 ans

En équipes de 3 à 6 joueurs, explorez les mystères du cerveau à travers quatre sessions mêlant cas cliniques et mécanismes fascinants. Cadeaux à gagner !

Réservation : valence-culture@univ-grenoble-alpes.fr  
Par le Laboratoire de psychologie et neurocognition (LPNC), UGA / CNRS

### 7 Dans la peau d'un arbre Conférence - 16h30 - Dès 7 ans

Immobilisés, enracinés, en guerre silencieuse pour chaque rayon de soleil... Comment les arbres survivent-ils et communiquent-ils malgré ces contraintes ? Catherine Lenne révèle les secrets scientifiques de ces géants fascinants.

Catherine Lenne  
Invitée d'honneur

### 8 La Planeterrella - Dès 10 ans - 10h30 > 17h30

Dans l'obscurité, sous une cloche de verre, des lueurs dansent autour d'une Terre miniature. La Planeterrella reproduit les aurores polaires et révèle les mystères de la météorologie spatiale. Par AurorAlpes

### 9 Et si on ralentissait la vitesse de la lumière dans un jeu de billard français ? - Dès 15 ans

Vous aimez le billard ? Celui-ci est spécial... La dextérité ne suffit pas car des phénomènes étranges perturbent la partie. Un défi pour les curieux en quête de compréhension ! Par VirtuAlp

### Expérience immersive en Réalité Virtuelle - Dès 13 ans

Qu'est-ce que la Réalité Virtuelle ? Peut-elle tromper nos sens ? Sur terre, au fond des océans ou dans l'espace, posez un nouveau regard sur vos sens et leurs limites. Par VirtuAlp

### Dessine-moi un mouton - Dès 6 ans

Relevez le défi et réalisez une sculpture 3D virtuelle, façon Minecraft ! Atelier réalisé dans le cadre du projet EinsteinCraft, en partenariat avec l'association «Pixel Ardéchois». Par VirtuAlp

### Comment le programme informatique «sait» ce qu'il doit faire ? Voyage au cœur du code - Dès 15 ans

Qu'est-ce qu'un algorithme ? Comment un ordinateur peut-il générer un monde virtuel observable et interactif ? On lève le voile sur les mystères du programme informatique. Par VirtuAlp



### 10 Découverte des insectes et autres Arthropodes terrestres - Tout public

Les petites bêtes vous intriguent, vous fascinent ou vous font peur ? Venez les observer et même les toucher. Par SESIE - Société d'Education et de Sensibilisation aux Insectes et à leur Environnement



### 11 Voyage au cœur de la cellule - Tout public

Atelier d'observation de cellules animales et végétales au microscope, jeu d'analogie entre ville et cellule, fabrication d'une maquette de cellule ! Par l'UFR de Chimie & Biologie du Département Sciences Drôme-Ardèche, UGA



### 12 Quand le vivant s'illumine - Tout public

Explorez la bioluminescence ! Quand luciférase, oxygène et luciférase se rencontrent, ils créent une lumière naturelle fascinante. Découvrez en direct comment ces organismes illuminent l'obscurité. Par le Département de Chimie Moléculaire (DCM), UGA



### 13 Conseil de lecture par UGA Éditions - Public adulte

Une sélection de livres à découvrir sur l'intelligence, l'impact des écrans, l'égalité des chances à l'école, l'IA et l'apprentissage, la biochimie... et bien d'autres encore ! Par UGA Éditions



### 14 C'est quoi un nano-satellite ? - Dès 12 ans

Découvrez QleyEr Sat, ce nanosatellite révolutionnaire qui observe la Terre grâce à son intelligence artificielle embarquée. Par le Centre Spatial Universitaire de Grenoble (CSUG), UGA



### 15 La naissance du synclinal de Saoû - Dès 11 ans

Voyagez dans le passé et au fond des mers. Par le Département de la Drôme-Auberge des Dauphins



### 16 Les secrets de la banquise - Tout public

A l'aide d'une maquette interactive et d'un peu de glace, étudiez la banquise de l'Arctique, témoin actif du changement climatique. Par l'Institut des Sciences de la Terre (ISTerre), UGA/OSUG



### 17 Le Comptoir poétique - Tout public - 10h > 18h

Partagez vos réflexions sur les «Intelligence(s)» pour tisser ensemble le plus long poème jamais écrit. Une performance artistique vivante où chaque visiteur devient co-auteur d'une œuvre poétique en perpétuelle création. Par la Cie un euro ne fait pas le printemps



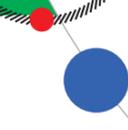
### 18 Pulper Show - Dès 6 ans

Cette maquette interactive, transforme sous vos yeux les briques alimentaires en nouveau papier. Un atelier pour comprendre l'importance du tri et découvrir les secrets du recyclage ! Par le SYTRAD, Syndicat de Traitement des Déchets Ardèche-Drôme



### 19 Observez le ciel - Tout public

Exposition : admirez le ciel et ses merveilles. Par l'association Drômoise d'Astronomie Les Pleiades



### 20 Gestion et traitement de l'eau d'une piscine Tout public

Plongez dans les secrets de la filtration grâce à une maquette interactive reproduisant le système complet d'une piscine ! Par la Direction des Sports - Valence Romans Agglo



### 21 Carton plein pour la planète : imagine, fabrique, répare et joue ! - Dès 6 ans

Trois ateliers créatifs pour transformer nos déchets en trésors et développer notre génie de la récup'. Par la Direction Economie Territoriale - Valence Romans Agglo



### 22 Animation radiophonique - Tout public

Le vélo-studio de Radio Mega s'installe au cœur du Village pour une émission interactive unique. Interviews de chercheurs et décodage du thème «Intelligence(s)» sont au programme.



### 23 Maths à Modeler - Tout public

Grâce aux mathématiques, tentez de résoudre des situations inspirées de problèmes actuels et présentées sous forme de jeux. Par Maths à Modeler, UGA / CNRS



### 24 La qualité de l'air : mais qu'est ce que c'est ? Dès 6 ans

Présentation de la qualité de l'air : les sources de pollution, l'effet que ça peut avoir sur la végétation ou sur l'être humain. Par la Direction Economie Territoriale - Valence Romans Agglo



### 25 Concept «une santé pour tous» - Dès 8 ans

Tous les êtres vivants sont liés dans un grand réseau de vie... Participez à des jeux, énigmes et mises en scène qui vous feront comprendre que notre santé dépend de celle de la planète. Par la Direction Economie Territoriale - Valence Romans Agglo

### 26 Science Tour ! - Tout public

Le laboratoire itinérant vous propose de piloter des mini-robots télécommandés, d'explorer l'intelligence artificielle et de découvrir les secrets de l'informatique par le jeu vidéo. Par les petits débrouillards

### 27 Flash Mob «Envol» - 17h30 - Tout public

Danse de clôture : apprenez en direct la danse de l'année du campus UGA Valence Drôme-Ardèche ! Par les étudiants de l'UFR STAPS du Département Sciences Drôme-Ardèche, UGA

### 28 Safari Ici ! - 11h, 14h, 16h15 - Dès 7 ans

Observez les « autochtones » humains avec un œil neuf : leurs comportements, leur alimentation, leur reproduction. Une expérience qui permet de s'extraire du monde. Par la Cie un euro ne fait pas le printemps

### 29 Atelier danse parents/enfants 16h : pour les 3-5 ans / 16h45 : pour les 6-8 ans

Atelier « danser à deux avec son enfant / un de ses parents » pour découvrir la magie de nos corps en mouvement. Par les étudiants de l'UFR STAPS du Département Sciences Drôme-Ardèche, UGA

### 30 Espace prise de tête - Dès 11 ans

Du facile au difficile, en bois, fer, plastique ou numérique... relevez le défi de casse-têtes tous plus fous les uns que les autres ! Par les Médiathèques Valence Romans Agglo

### 31 Les yeux dans le cerveau - Tout public

Illusions visuelles, jeux de perception et secrets du cerveau. Parfois, nos yeux nous jouent des tours et notre esprit s'affole. Par les savants fous

### 32 Les dessous de l'électronique - Tout public

Rencontrez les scientifiques de Grenoble-INP, UGA. L'occasion d'explorer les technologies de demain avec des démonstrations interactives autour de l'électronique, la réalité virtuelle et l'intelligence artificielle. Par le Laboratoire de Conception et d'Intégration des Systèmes (LCIS) et Grenoble-INP, Esisar, UGA

### 33 Décoder l'IA générative - Dès 11 ans

Créez en direct images, textes et musiques avec l'IA grâce à des outils simples. Une expérience pratique accompagnée d'une réflexion sur les enjeux éthiques et sociaux de ces technologies. Par les Médiathèques Valence Romans Agglo

### 34 Le goût du numérique - Tout public

Sensibilisation et acculturation à l'intelligence artificielle. Par le Campus des Métiers et des Qualifications Informatique et Electronique de Demain

### 35 La plasticité du vivant - Dès 10 ans

Autour de plusieurs ateliers, expériences et observations, découvrez comment les plantes ajustent leur fonctionnement pour survivre aux modifications de leur environnement, et comprendre comment un sol en bonne santé peut les aider ! Par la Fondation Evertéa

### 36 Des éclairs aux moteurs électriques - Dès 8 ans

Une découverte accidentelle du lien entre électricité et magnétisme a donné naissance à cette invention révolutionnaire. Par Srijhana, du Toit du monde

### 37 Extra-ordinaire supraconductivité ! Tout public

Observez la lévitation d'aimants. Par l'Institut Néel, UGA/CNRS

### 38 La radioactivité à l'œil nu - Dès 8 ans

Observez l'invisible ! Grâce à une chambre à brouillard, découvrez en direct les traces laissées par les particules issues de la radioactivité naturelle. Par les étudiants du Master Ingénierie Nucléaire du Département Sciences Drôme Ardèche, UGA

### 39 Découverte des métiers et animations jeux autour du numérique - Dès 12 ans

Explorez les métiers de demain avec les ressources du PIJ, puis plongez en réalité virtuelle dans le quotidien de vrais professionnels. Une découverte immersive de métiers souvent méconnus. Par la Prévention Information Jeunesse - Valence Romans Agglo

### 40 Tout découvrir des intelligences de la nature - Dès 6 ans

Poulpe, arbre, baleine, fleurs et bien d'autres vous racontent leur façon de « réfléchir ». Découvrez l'univers mental et émotionnel des animaux et des végétaux. Par les Médiathèques Valence Romans Agglo

4  
OCTOBRE 2025  
VILLAGE DES SCIENCES UNIVERSITAIRE

fête de la  
Science

10H > 18H  
LATOUR-MAUBOURG  
VALENCE

village  
des  
Sci  
ences  
universitaire

STANDS  
ATELIER  
SPECTACLE  
CONFÉRENCE

GRATUIT  
OUVERT  
À TOUS

valence  
Romans  
AGGLO

### ACCUEIL - INFORMATIONS

Parvis Marguerite Soubeyran  
87 avenue de Romans

### VENEZ À VÉLO

Des racks, installés par la Ville de Valence en partenariat avec Specialized, sont à votre disposition sur la Place Latour-Maubourg.

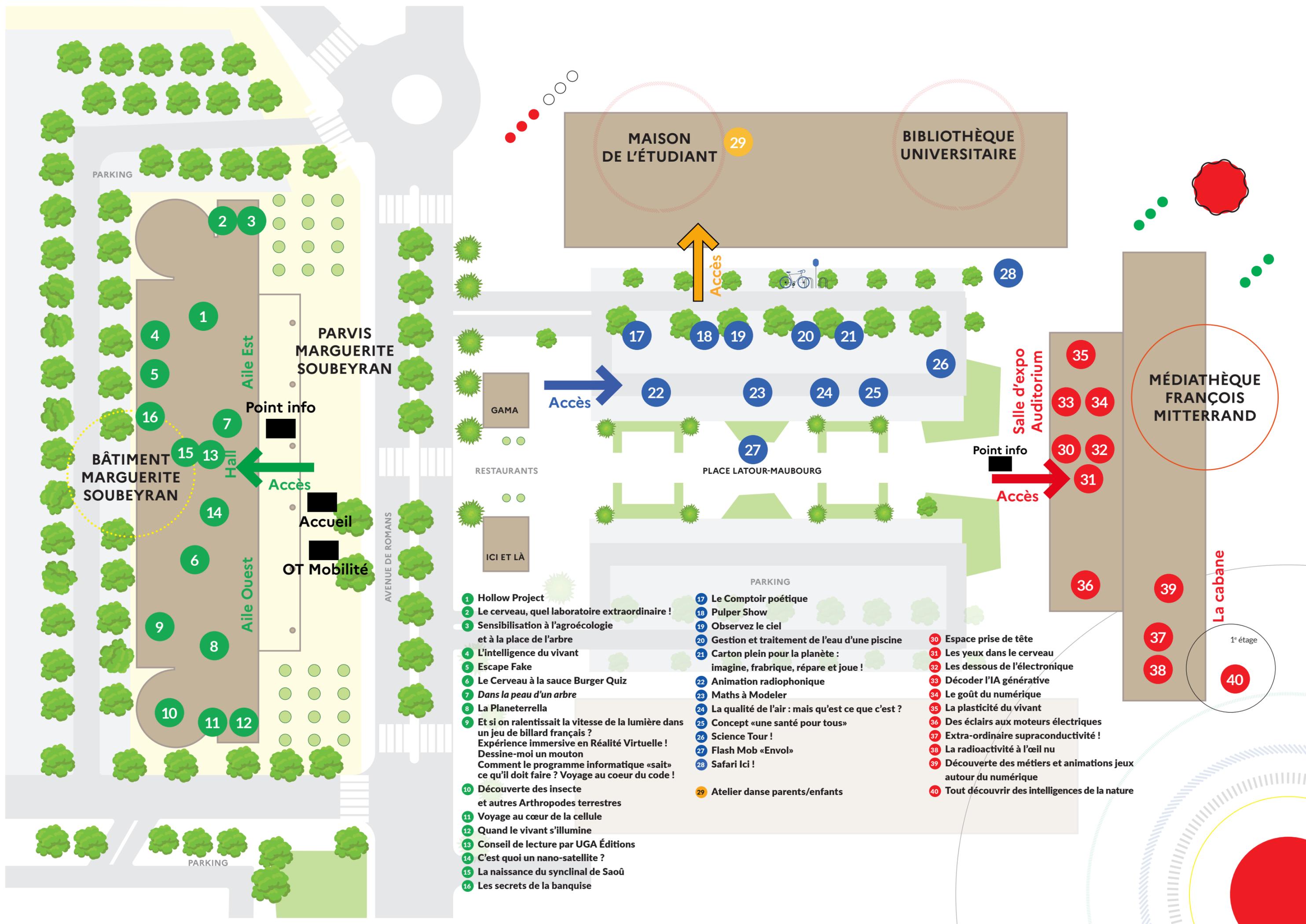
### + D'INFOS

valenceromansagglo.fr  
04 26 52 65 99

La Fête de la science et le Village  
des sciences universitaire  
sont des événements organisés  
par Valence Romans Agglo

En partenariat avec :





PARKING

2 3

1 4 5

Point info

BÂTIMENT MARGUERITE SOUBEYRAN

15 13 7

Accès

Accueil

OT Mobilité

16 14 6

Aile Ouest

9 8 10 11 12

PARVIS MARGUERITE SOUBEYRAN

AVENUE DE ROMANS

MAISON DE L'ÉTUDIANT 29

BIBLIOTHÈQUE UNIVERSITAIRE

Accès

Accès

GAMA

RESTAURANTS

ICI ET LÀ

PLACE LATOUR-MAUBOURG

PARKING

Salle d'expo Auditorium

Point info

Accès

MÉDIATHÈQUE FRANÇOIS MITTERRAND

La cabane

1<sup>er</sup> étage

- 1 Hollow Project
- 2 Le cerveau, quel laboratoire extraordinaire !
- 3 Sensibilisation à l'agroécologie et à la place de l'arbre
- 4 L'intelligence du vivant
- 5 Escape Fake
- 6 Le Cerveau à la sauce Burger Quiz
- 7 Dans la peau d'un arbre
- 8 La Planeterrella
- 9 Et si on ralentissait la vitesse de la lumière dans un jeu de billard français ?  
Expérience immersive en Réalité Virtuelle !  
Dessine-moi un mouton  
Comment le programme informatique «sait» ce qu'il doit faire ? Voyage au coeur du code !
- 10 Découverte des insecte et autres Arthropodes terrestres
- 11 Voyage au cœur de la cellule
- 12 Quand le vivant s'illumine
- 13 Conseil de lecture par UGA Éditions
- 14 C'est quoi un nano-satellite ?
- 15 La naissance du synclinal de Saoû
- 16 Les secrets de la banquise
- 17 Le Comptoir poétique
- 18 Pulper Show
- 19 Observez le ciel
- 20 Gestion et traitement de l'eau d'une piscine
- 21 Carton plein pour la planète : imagine, fabrique, répare et joue !
- 22 Animation radiophonique
- 23 Maths à Modeler
- 24 La qualité de l'air : mais qu'est ce que c'est ?
- 25 Concept «une santé pour tous»
- 26 Science Tour !
- 27 Flash Mob «Envol»
- 28 Safari Ici !
- 29 Atelier danse parents/enfants
- 30 Espace prise de tête
- 31 Les yeux dans le cerveau
- 32 Les dessous de l'électronique
- 33 Décoder l'IA générative
- 34 Le goût du numérique
- 35 La plasticité du vivant
- 36 Des éclairs aux moteurs électriques
- 37 Extra-ordinaire supraconductivité !
- 38 La radioactivité à l'œil nu
- 39 Découverte des métiers et animations jeux autour du numérique
- 40 Tout découvrir des intelligences de la nature