

**La direction de la culture et de la culture scientifique
de l'Université Grenoble Alpes recherche
un.e stagiaire assistant.e de médiation scientifique**

Contexte et environnement de travail

Située au cœur des Alpes, dans un environnement scientifique et naturel exceptionnel, l'Université Grenoble Alpes est une université de rang mondial pluridisciplinaire.

L'établissement réunit 56000 étudiants, dont environ 10000 étudiants internationaux, 6700 personnels. Il est composé de 3 établissements composantes : Grenoble INP, Institut d'ingénierie et de management - UGA, Sciences Po Grenoble - UGA et l'École nationale d'architecture de Grenoble (ENSAG) - UGA.

Les grands organismes de recherche lui sont étroitement associés (le CNRS, l'Inserm, l'Inria, le CEA, l'INRAE, l'IRD, ainsi que le CHU Grenoble Alpes).

L'Université Grenoble Alpes est labellisée depuis 2016 Initiative d'excellence (Idex), et est présente dans tous les grands classements internationaux (top 150 des universités mondiales -classement de Shanghai). Elle a par ailleurs été en 2021 parmi les premiers établissements à bénéficier du Label Science avec et pour la société (SAPS) octroyé par le MESRI.

Présentation de la Direction de la culture et de la culture scientifique

Le stage proposé est affecté à la direction de la Culture et de la Culture Scientifique (CCST), qui a une double mission :

- Coordonner la politique de culture scientifique de l'université, en initiant ou en soutenant des actions de vulgarisation et de médiation scientifique et technique à destination du grand public.
- Développer une politique culturelle ambitieuse à travers une programmation diversifiée et de qualité dans ses équipements (salle de spectacles Amphidice, salle/studios de l'EST et hors les murs). Elle conduit également des actions culturelles de qualité (stages de pratique artistique par exemple) et développe des partenariats

avec d'autres établissements académiques et avec les partenaires culturels du territoire (théâtres, conservatoires, musées, centre de culture scientifique, etc.)

Dans le champ de la culture scientifique, la direction CCST a défini comme axes prioritaires le développement des actions de médiation scientifique à destination des publics scolaires, l'animation d'un réseau de correspondants communication et CST au sein des laboratoires de recherche, ainsi que le recensement et la valorisation du patrimoine scientifique universitaire.

Cette direction fait partie des directions stratégiques de l'établissement. Composée de 19 personnels administratifs et techniques, elle est placée sous la responsabilité politique directe d'une Vice-présidente en charge du domaine. L'équipe administrative est par ailleurs accompagnée par des enseignants-chercheurs, chercheurs bénéficiant de charges de projet. Elle accorde une part importante à l'emploi de contrats étudiants et de stagiaires qui viennent apporter leur appui et leur regard extérieur.

Contenu du stage/missions

1/ Conception et réalisation d'un jeu pédagogique et scientifique

Dans le cadre des dispositifs scolaires qu'elle pilote, la DCCST mène de nombreuses actions tout au long de l'année à destination des collèges et lycées, aussi bien en classe (rencontres avec des scientifiques, animations scientifiques avec des partenaires culturels) que sur le campus universitaire (journées découverte de la recherche, visites de laboratoire).

La mission principale de ce stage sera d'assister les deux personnes en charge des dispositifs scolaires, dans la conception et la réalisation d'un jeu pédagogique et scientifique destiné à ces publics. Ce jeu devra mettre en avant la démarche scientifique et permettre aux élèves de découvrir les recherches menées au sein des laboratoires de l'université.

Le / la stagiaire assurera les tâches suivantes :

- **Benchmark** : veille sur les jeux pédagogiques existants, à l'échelle nationale ;
- **Conception du jeu** : définition du cahier des charges (objectifs, mécaniques et règles, caractéristiques des joueurs (nombre, rôles, relations)), construction des séquences de jeu et du storytelling ;
- **Prototypage** : création d'une première version du jeu, qui sera utilisée pour les playtests ;
- **Organisation et animation de playtests** : animation du prototype avec l'équipe de la DCCST puis dans des collèges et lycées, analyse des retours publics et réadaptation du jeu ;

- **Réalisation du jeu dans sa forme définitive** : création des supports (visuels, maquettes...), en lien avec d'autres services de l'UGA et/ou des prestataires extérieurs ;
- **Création d'un guide d'animation** : rédaction et mise en page ;
- **Suivi global du projet** : en lien avec les 2 chargés de médiation scientifique et un prestataire extérieur qui apportera son expertise ;
- **Suivi du budget associé** : découverte du processus de dépense (devis, bon de commande etc...), lien avec le pôle administratif et financier de la direction ;

2/ Recensement des outils et supports de médiation scientifique au sein des laboratoires de l'UGA

Une seconde mission consistera à initier un recensement des outils et supports de médiation scientifique disponibles au sein des laboratoires de recherche, composantes et services de l'université (jeux, maquettes, malles pédagogiques, ressources en ligne...)

Le / la stagiaire assurera les tâches suivantes :

- **Création d'un outil interne de recensement** : tableau de synthèse regroupant les caractéristiques des outils, points de contacts, modalités d'exploitation, etc ;
- **Lien avec les laboratoires** : communication auprès du réseau des correspondants communication et culture scientifique de l'UGA, démarche active pour aller identifier et tester les outils au sein des unités de recherche.

3/ Appui aux actions portées par la DCCST et participation à la vie de l'équipe

Le / la stagiaire sera également amené.e à apporter son appui ponctuel sur les dispositifs scolaires pilotés par la direction CCST (Fonds Vittorio Luzzati, Cordées de la réussite), ainsi que sur des événements de culture scientifique portés par l'UGA ou dont l'UGA est partenaire.

Le / la stagiaire participera à la vie de la direction en lien avec les autres membres de l'équipe (réunions d'équipe, avec les partenaires, accueil des usagers etc...).

Description du profil recherché

- Etudiant.e en Master 2, dans le domaine de la culture, médiation et/ou communication scientifiques, game design ;
- Réel intérêt pour la culture et la recherche scientifiques ;
- Appétence pour les publics scolaires ;
- Appétence pour la médiation scientifique par le jeu ;

- Sens du travail en équipe ;
- Excellentes qualités relationnelles ;
- Compétences en gestion de projets, sens de l'organisation ;
- Compétences rédactionnelles et orthographiques nécessaires.

Période de stage

Du mercredi 24 janvier au mercredi 24 juillet 2024

Date limite de candidature : 19 novembre 2023. Les entretiens auront lieu entre le 24 novembre et le 30 novembre, en présentiel ou par Skype en fonction de l'éloignement géographique des candidats. Notification au plus tard le 1^{er} décembre.

Rémunération envisagée

Rémunération légale en vigueur et prise en charge à 75% de l'abonnement à un transport en commun.

Lieu du stage

Campus universitaire de Saint Martin d'Hères. Déplacements à prévoir dans Grenoble ou son agglomération (transports en commun utilisables, véhicule non indispensable).

Contact

Sandy Aupetit, chargée de médiation scientifique

sandy.aupetit@univ-grenoble-alpes.fr / 04 57 04 11 24

Site web de la Direction de la culture et de la culture scientifique de l'Université Grenoble Alpes : culture.univ-grenoble-alpes.fr