

Le VILLAGE DES SCIENCES UNIVERSITAIRE
marque le temps fort de la fête de la science.

Cette année plongez dans un « Océan de savoirs », thème de cette nouvelle édition 2024.

Son programme est gratuit et s'adresse à tous !

36 animations : stands, démonstrations, performances, fresque participative, conférence dessinée par Lise Barnéoud et Gaëtan Doremus... **Gratuit - Tout public**

1 La balade des hydromachines *Tout public*

Maquettes interactives sur le risque d'inondation : aménagez votre bassin versant et lancez une crue. Les villages s'inondent ? Recommencez jusqu'à réussir à tous les sauver !

2 De l'autre côté du miroir de l'eau
A partir de 7 ans

Jeux pédagogiques sur la découverte de la biodiversité marine. Prenez en charge la vie d'une tortue marine de son éclosion à son retour sur la plage de sa naissance. *Par Ocean Academy*

3 On a tous en nous quelque chose d'un autre !
16h30 - A partir de 15 ans

Conférence dessinée sur le microchimisme de Lise Barnéoud et Gaëtan Dorémus. *Par la Bibliothèque Universitaire Rodolphe Pesce*

4 Les écosystèmes aquatiques des différents milieux marins *6 à 11 ans*

Animation sur la biodiversité marine : découvrez de nombreuses espèces marines vivant dans différents milieux : tempéré, polaire, tropical ! *Par Les Fourmis chercheuses*

5 Le goût du numérique *9 ans et plus*

- Jeu de programmation robotique
- Jeu de logique
- Jeu en ligne sur la pollution et le verdissement du numérique
Par le Campus des Métiers et Qualifications Informatique et Électronique de Demain

6 Ils ont fait l'électricité *Tout public*

Animation et expériences autour de l'électricité. *Par Srijhana du Toit du Monde et Marine Schott, ingénieure de recherche en nanofabrication et magnétisme à l'Institut Néel, CNRS*

7 Le changement climatique : ses impacts sur la montée des eaux et le devenir des pollutions
A partir de 10 ans

Partez sur les traces du criminel Paul Usson, qui a fait la rencontre d'un autre méchant : Ray Chofement. Ensemble ils ont pris l'océan pour cible ! *Par la Fondation EVERTEA*

8 Un p'tit billard... après avoir ralenti la lumière
A partir de 11 ans

Vous aimez le billard ? Oui mais celui-ci est un peu spécial... La dextérité ne vous sera d'aucun secours car des phénomènes étranges s'invitent dans la partie. Un vrai défi pour les curieux et les chercheurs en quête de compréhension ! *Par VirtuAlp*

Dessine-moi un mouton *A partir de 6 ans*

Ateliers sur les mathématiques et les nouvelles technologies : réaliser une sculpture 3D virtuelle, façon Minecraft. Cet atelier est réalisé dans le cadre du projet EinsteinCraft, en partenariat avec l'association «Pixel Ardéchois». *Par VirtuAlp*

Coulisses d'une simulation numérique : derrière les images, un algorithme informatique !
A partir de 15 ans

Animation sur les sciences numériques. *Par VirtuAlp*

9 Innover en chimie pour mieux lutter contre les bactéries *Tout public*

Animation sur la chimie, la biologie, les sciences du médicament, et la résistance aux antibiotiques. Découvrez les stratégies chimiques innovantes développées par les chercheurs du Département de Chimie Moléculaire et de Pharmacochimie Moléculaire, créez votre antibiotique, et obtenez votre diplôme de petit chimiste. *Par l'Université Grenoble Alpes*

10 L'eau sous un microscope fait maison ! *Tout public*

Animation sur l'observation de différentes eaux sous un microscope. *Par l'association Fab'AT - Fabrica*

11 L'eau dans tous ses états *Tout public*

Jeux, expériences et démonstration autour de l'eau. *Par MaaMotion Médiation en partenariat avec la ville de Valence (Périscolaire)*

12 Voyage dans l'infiniment petit *A partir de 6 ans*

Animation sur la découverte de la biologie cellulaire et de l'ADN. *Par Pousses de science*

T|J|R.|A|C - Technologie Recherche Artistique et Création *A partir de 5 ans*

Ateliers participatifs autour de Lutherie traditionnelle, sauvage, analogique et numérique. Vous pourrez y découvrir une musique hybride. *Par le Conservatoire de Valence Romans Agglo, l'ESAD (Ecole supérieure d'art et design de Valence) et Grenoble INP - Esisar, UGA École d'ingénieurs en systèmes intelligents cybersécurisés*

14 Fascinantes petites bêtes ! *Tout public*

Animation sur l'entomologie, l'écologie, les sciences naturalistes et l'environnement. *Par SÈSIE - Société d'Education et de Sensibilisation aux Insectes et à leur Environnement*

15 Animation Pulper Show *Tout public*

Saviez-vous que vos briques alimentaires se recyclent à 100 % ? Avec le Pulper Show, venez mettre la main à la pâte pour découvrir le recyclage de votre brique ! *Par le SYTRAD (Syndicat de Traitement des Déchets Ardèche-Drôme)*

16 Tri des déchets et compostage *Tout public*

Nettoyez les plages, apprenez tout ce qu'il faut savoir pour les garder propre et préserver la faune et la flore locale. *Par Pizzorno Environnement, en lien avec le service des déchets de Valence Romans Agglo*

17 Atelier « La vie de nos objets n'est pas un long fleuve tranquille » *Tout public*

Partez à la découverte de la vie secrète de nos objets et de leur impact sur la vie des océans et de leurs habitants. *Par le service Economie Territoriale et Agricole de Valence Romans Agglo*

À Table pour l'Océan : Des Jeux pour Comprendre et Agir *Tout public*

Plongez dans des jeux captivants et découvrez comment nos choix alimentaires influencent la santé des océans et de ses habitants ! *Par le service Economie Territoriale et Agricole de Valence Romans Agglo*

18 Atelier SOCCA et mise en pratique *Tout public*

Sensibilisation aux enjeux Afterres 2050 : Satisfaire les besoins essentiels de tous avec une nourriture saine et suffisante tout en préservant les ressources. *Par la Restauration Collective de Valence Romans Agglo*

19 Le grand bain *Tout public*

Exposition sur le traitement et le circuit de l'eau. *Par la direction des Sports de Valence Romans Agglo*

20 Le cycle de l'eau sur l'Agglo ! *Tout public*

Jeux sur le fonctionnement du cycle de l'eau et les actions en lien avec la compétence de l'Agglo sur la gestion de l'eau et des rivières. *Par la Direction Assainissement, Eaux Pluviales et Rivières de Valence Romans Agglo*

21 Connaissance captage, distribution *Tout public*

Stand d'information et atelier de sensibilisation sur l'eau. *Par Valence Romans Eau*

22 Grande Roue Népalaise *A partir de 3 ans*

Animation manège. Venez découvrir la grande roue népalaise, l'occasion de partager, de jouer et d'unir ses forces pour le plaisir des autres. *Par la Maison Pour Tous de Valence*

23 Club Art' Science - Garderie scientifique
De 3 à 6 ans

Garderie scientifique avec propositions de jeux, manipulations et activités manuelles sur le développement durable, le cycle de l'eau... *Par la direction Education Jeunesse de la Ville de Valence*

24 Maths à Modeler *A partir de 11 ans*

Explorez la recherche en mathématiques en tentant de résoudre des situations inspirées de problèmes actuels et présentés sous forme de jeux. *Par la Fédération de recherche de l'Université Grenoble Alpes*

25 Observer le ciel *Tout public*

Atelier d'astronomie : exposition sur le système solaire. *Par l'association Drômoise d'Astronomie «Les Pléiades»*

26 Fresque participative *A partir de 6 ans*

Vous êtes invités à produire une fresque avec des outils détournés. **RDV à 17h** pour découvrir le résultat qui pourrait vous surprendre ! *Par SALAM André et Clément Gouablin*

27 La danse des poètes *11h30 et 15h - Tout public*

Un spectacle pluridisciplinaire sur le thème de l'eau. *Par la Compagnie Testudines*

28 NAECO

10h30 et 11h30 - *A partir de 9 ans - Atelier parent / enfant*
Découvrez et dansez en famille ou entre amis ! La danse de l'année du Campus vous attend avec le sourire pour danser tous ensemble. *Par le Département Science Drôme Ardèche - UFR STAPS, UGA*

29 Océan Jurassique, la Drôme au temps des Dinosaurés

A partir de 4 ans - Réalité virtuelle à partir de 11 ans
Exposition et ateliers. Plongez dans les océans du passé : peintures sur moulage, fresque collective, animation de réalité virtuelle. *Par l'Association Paléodécouvertes*

30 Mario Kart Live Home Circuit *Tout public*

Atelier grand format de jeux vidéo et réalité augmentée. *Par le réseau des médiathèques de Valence Romans Agglo*

31 Cherche et trouve, dans le monde des animaux
6 - 11 ans

Un temps de détente autour d'un jeu de Cherche et Trouve dans des fresques peintes à la main sur le thème de la nature et des océans. *Par le réseau des médiathèques de Valence Romans Agglo*

32 Plongée virtuelle *A partir de 10 ans*

Venez profiter d'une immersion sous l'océan en restant bien au sec grâce à un casque de réalité virtuelle. *Par le réseau des médiathèques Valence Romans Agglo*

33 Les dessous de l'électronique *Dès 11 ans*

Décortiquez les nouvelles technologies avec les étudiants ingénieurs qui vous présentent des manipulations originales sur l'électronique, la réalité virtuelle et l'IA ! *Par Grenoble INP - Esisar, UGA École d'ingénieurs en systèmes intelligents cybersécurisés et le LCIS - Laboratoire de Conception et d'Intégration des Systèmes*

34 Animations Prévention Information Jeunesse

Tout public - Casques de réalité virtuelle à partir de 11 ans - Jeux dès 7 ans et 10 ans.
- Découverte des métiers scientifiques et leurs environnement de travail en réalité virtuelle
- Jeux de société autour des répercussions de l'activité humaine sur l'environnement. *Par le PIJ Service enfance Jeunesse secteur Sud de Valence Romans Agglo*

35 Extraordinaire Supraconductivité ! *Tout public*

Observez la lévitation d'aimants, une expérience étonnante ! Découvrez la supraconductivité et ses applications ; vous allez être surpris ! *Par le DSDA, Université Grenoble Alpes et Institut Néel, CNRS Grenoble*

36 Rendez-vous à la rivière !

Découvrez le riche écosystème des rivières à travers un programme de 4 court-métrages.
• *Projection 1 (27 min.): 10h30, 11h30, 15h30 - 6 > 11 ans*
- Kuaps de Nils Hedinger
- Bonjour le monde - le castor de Anne-Lise Koehler et Eric Serre
- Bonjour le monde - le brochet de Anne-Lise Koehler et Eric Serre
• *Projection 2 (27 min.): 14h - A partir de 11 ans*
- Dans la peau d'une tortue de Fabien Mazzocco et Marie Daniel *Par Drôme Environnement Territoire Culture*

5
OCTOBRE 2024
VILLAGE DES SCIENCES UNIVERSITAIRE
4-14 OCTOBRE
FÊTE DE LA SCIENCE

10H > 18H
LATOUR-MAUBOURG
VALENCE

village des Sci ences universitaire

GRATUIT
OUVERT
A TOUS

STANDS
ATELIERS
SPECTACLE
CONFÉRENCE
EXPOSITIONS



Accueil - informations
Parvis Marguerite Soubeyran
87 avenue de Romans

Venez à vélo
Des racks installés par la Ville de Valence en partenariat avec Specialized sont à votre disposition sur la Place Latour-Maubourg.

Garderie scientifique
Vos petits profiteront de jeux et activités manuelles autour du développement durable, du cycle de l'eau... Inscription sur place.

+ d'infos
valenceromansagglo.fr

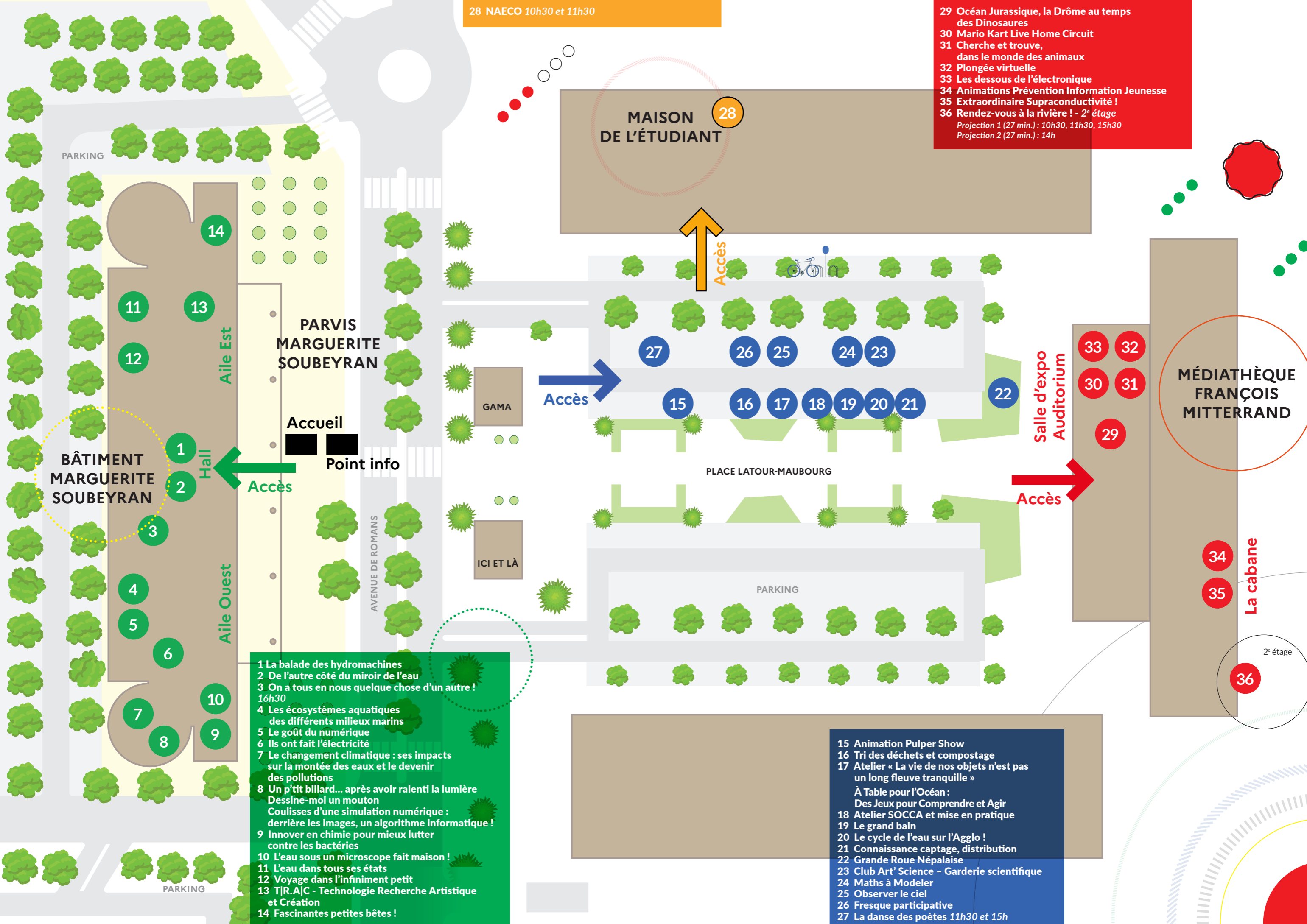
La fête de la science est un événement organisé par Valence Romans Agglo



Direction Communication Valence Romans Agglo - 7 Septembre 2024 - 16h30 - Impression: Champagne - Ne pas jeter sur la voie publique

28 NAECO 10h30 et 11h30

29 Océan Jurassique, la Drôme au temps des Dinosaures
 30 Mario Kart Live Home Circuit
 31 Recherche et trouve, dans le monde des animaux
 32 Plongée virtuelle
 33 Les dessous de l'électronique
 34 Animations Prévention Information Jeunesse
 35 Extraordinaire Supraconductivité !
 36 Rendez-vous à la rivière ! - 2^e étage
 Projection 1 (27 min.) : 10h30, 11h30, 15h30
 Projection 2 (27 min.) : 14h



BÂTIMENT MARGUERITE SOUBEYRAN

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14

- 1 La balade des hydromachines
- 2 De l'autre côté du miroir de l'eau
- 3 On a tous en nous quelque chose d'un autre ! 16h30
- 4 Les écosystèmes aquatiques des différents milieux marins
- 5 Le goût du numérique
- 6 Ils ont fait l'électricité
- 7 Le changement climatique : ses impacts sur la montée des eaux et le devenir des pollutions
- 8 Un p'tit billard... après avoir ralenti la lumière
Dessine-moi un mouton
Coulisses d'une simulation numérique : derrière les images, un algorithme informatique !
- 9 Innover en chimie pour mieux lutter contre les bactéries
- 10 L'eau sous un microscope fait maison !
- 11 L'eau dans tous ses états
- 12 Voyage dans l'infiniment petit
- 13 T|R.A|C - Technologie Recherche Artistique et Création
- 14 Fascinantes petites bêtes !

MAISON DE L'ÉTUDIANT

Accès

- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27

- 15 Animation Pulper Show
- 16 Tri des déchets et compostage
- 17 Atelier « La vie de nos objets n'est pas un long fleuve tranquille »
À Table pour l'Océan :
Des Jeux pour Comprendre et Agir
- 18 Atelier SOCCA et mise en pratique
- 19 Le grand bain
- 20 Le cycle de l'eau sur l'Agglo !
- 21 Connaissance captage, distribution
- 22 Grande Roue Népalaise
- 23 Club Art' Science - Garderie scientifique
- 24 Maths à Modeler
- 25 Observer le ciel
- 26 Fresque participative
- 27 La danse des poètes 11h30 et 15h

MÉDIATHÈQUE FRANÇOIS MITTERRAND

Accès

- 29
- 30
- 31
- 32
- 33

La cabane

- 34
- 35

36

2^e étage

PARVIS MARGUERITE SOUBEYRAN

Accueil
Point info

GAMA

ICI ET LÀ

PLACE LATOUR-MAUBOURG

PARKING

PARKING

PARKING

Aile Est

Aile Ouest

AVENUE DE ROMANS